**Ответы которые считаю правильными выделила зеленым цветом \***

| Must have рівень:   1. Зроби порівняння статичних та динамічних технік тестування. Наведи переваги та можливі обмеження при використанні кожної з них.  |  | Статистична техніка тестування | Динамічна техніка тестування | | --- | --- | --- | | Основна інформація | Статичне тестування не вимагає запускати програму і додаток і дає можливість знайти найбільш популярні помилки на ранніх стадіях створення. | Динамічне тестування вимагає запуск програмного коду, за рахунок чого поведінка програми аналізується під час її роботи. | | Перевага №1 | Усунення дефектів може бути більш ефективним, оскільки тестування проводиться на ранніх стадіях. | При тестуванні можна зібратися та проаналізувати дані про відмови та збої системи | | Перевага №2 | Зберігання часу та витрат на розробку та тестування | У процесі динамічного тестування тестується функціональність | | Перевага №3 | Сприяє покращенню обміну важливою інформацією між співробітниками | Здійснює перевірку програми з боку користувача, що, у свою чергу, значно підвищує якість програмного забезпечення | | Обмеження №1 | Неможливо зібрати та проаналізувати дані при відмові системи | Динамічне тестування складний механізм, виконання якого потребує багато часу | | Обмеження №2 | Немає можливості проаналізувати функціональність | Динамічний метод тестування – це дорогий процес. | | Обмеження №3 (і т.д.) | Спрямований на виявлення можливих багів, а не дійсних. | Метод тестування виконується після завершення кодування, і баги перебувають у процесі реального життєвого циклу розробки | | Висновок | Кожен метод тестування має свої недоліки і переваги, не дивлячись на це, дані види тестування здатні доповнювати один одного, оскільки кожен з видів має своє призначення. Застосування залежить від вимог і необхідності застосовувати той чи інший, обмеженість бюджету, часу і т.д, але в будь-якому випадку при розробці якісного ПЗ я б застосовувала обидва види. | Висновок той самий що i для Статичного тестування | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:   1. Виконай завдання попереднього рівня. 2. Наступне твердження стосується покриття рішень:   *Коли код має одну ‘IF” умову, не має циклів (LOOP) або перемикачів (CASE), будь-який тест, який ми виконаємо, дасть результат 50% покриття рішень (decision coverage).*  Яке твердження є коректним?   * 1. Коректно. Будь-який тест кейс надає 100% покриття тверджень, таким чином покриває 50% рішень.   2. Коректно. Результат будь-якого тесту умови IF буде або правдими, або ні.   3. Некоректно. Один тест може гарантувати 25% перевірки рішень в цьому випадку.   4. Некоректно, бо занадто загальне твердження. Ми не можемо знати, чи є воно коректним, бо це залежить від тестованого ПЗ.  1. Є псевдокод: Switch PC on -> Start MS Word -> IF MS Word starts THEN -> Write a poem -> Close MS Word.   Скільки тест кейсів знадобиться, щоб перевірити його функціонал?   * 1. 1 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень <https://prnt.sc/DzBiwrQABQds>   2. 1 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень   3. 2 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   4. 2 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень  1. Скільки потрібно тестів для перевірки тверджень коду:   а.2 <https://prnt.sc/GcyWs6cGDbMJ>   * 1. 1   2. 2   3. 4 |
| Програма максимум:   1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.   Є алгоритм:  *Запитай, якого улюбленця має користувач.*  *Якщо користувач відповість, що має кота, то запитай, яка порода його улюбленця: «короткошерста чи довгошерста?»*  *Якщо клієнт відповість «довгошерста», то запитай: «ви бажаєте отримати контакти найближчого грумера?»*  *Якщо клієнт відповість «так», то скажи: «Надайте адресу найближчої котячої перукарні»*  *Інакше*  *Скажи: «Запропонуй магазин з товарами по догляду за шерстю»*  *Закінчити*  *Інакше*  *Скажи «Запропонуй обрати магазин із зоотоварами»*  *Закінчити*  *Якщо клієнт не має кота*  *Скажи “Коли вирішите завести улюбленця – приходьте”*  *Закінчити*  Завдання:   1. Намалюй схему алгоритму (в інструменті на вибір, наприклад, у вбудованому Google Docs редакторі, [figjam](https://www.figma.com/figjam/) чи [miro](https://miro.com/)) 2. Який потрібен мінімальний набір тест-кейсів, щоб переконатися, що всі запитання були поставлені, всі комбінації були пройдені та всі відповіді були отримані? |

Ответы которые считаю правильными выделила зеленым цветом